

Softwareentwicklung für iOS (iPhone, iPad, iPod Touch) und Mac OS X, Berater für Mac OS X

GULP ID: 112497
Wohnort: Weimar
Staatsbürgerschaft: Deutschland
Jahrgang: 1974
Verfügbar ab: 01.01.2020
verfügbar zu: 100 %
davon vor Ort: 100 %
Stundensatz: 75,00 EUR
Bemerkungen: , abhängig vom Einsatzort



Einsatzort

Regionen & Länder: D0, D1, D2, D3, D4, D5, D6, D7, D8, D9
Kontaktwunsch: Ich möchte bevorzugt für Projekte in diesen Einsatzorten kontaktiert werden.
Kommentar: nach Absprache bundesweit, bevorzugt remote in den eigenen Büroräumen in Weimar

Position

Kommentar:

Projekte

seit 10/2018

Branche: Krypto (Blockchain-Technologie)

Projekt: Entwicklung einer iOS-App zum Blockchain-basierten Kauf und Verkauf von mobilem Datenvolumen (Top-Ups)

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Swift, Cocoa Touch, Xcode, CocoaPods

Plattform: iOS (iPhone)

04/2018 - 10/2018

Branche: Krypto (Blockchain-Technologie)

Projekt: Entwicklung einer iOS-App zum Tracken von Ethereum basierten ERC20-Tokens und Wallets

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Swift, Cocoa Touch, Xcode, CocoaPods, Realm

Plattform: iOS (iPhone)

01/2017 - 3/2018

Branche: Automotive

Projekt: Entwicklung einer iOS-App zur Anzeige von Fahrzeug-Informationen
Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung, Mitarbeit in agilem Team
DV-Basis: Swift, Cocoa Touch, Xcode, CocoaPods, MVP
Plattform: iOS (iPhone)

12/2017 - 01/2018

Branche: Gesundheit

Projekt: Optimierung einer iOS-App - automatische Erkennung von Dokumenten mit dem Apple Vision Framework, Anpassung der Benutzerführung, Optimierung VoiceOver für Blinde und Sehbehinderte

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Vision Framework, Swift, Cocoa Touch, Xcode, Mitarbeit in agilem Team

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

10/2016 - 01/2017

Branche: Handel

Projekt:

Entwicklung der iOS-Variante der DM8-App für Android

App Store: „DM8“ (derzeit nur im Google Play-Store erhältlich)

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Swift, Cocoa Touch, Xcode, CocoaPods, Mitarbeit in agilem Team

Plattform: iOS (iPhone)

08/2016 - 09/2016

Branche: Medizin

Projekt:

Weiterentwicklung einer App zur Verwaltung von Medikamenten-Einnahmen

App Store: „Mediteo“

Position: Beratung, Implementierung

DV-Basis: ReactiveCocoa, MVVM, Swift, Cocoa Touch, Xcode, Realm, Mitarbeit in agilem Team

Plattform: iOS (iPhone)

06/2016 - 07/2016

Branche: Medien

Projekt:

Entwicklung einer Zeiterfassungs-App in Angular 2 für eine Design-Agentur

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Angular 2, Javascript / Typescript, Firebase, JSON

Plattform: Web

04/2016 - 05/2016

Branche: Medizin

Projekt:

Entwicklung eines OP-Moduls für die Patientenverwaltungs-Software "Tomedo"

App Store: "Tomedo"

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Swift / Objective-C, Cocoa, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON

Plattform: iOS (iPad/iPhone) und Mac OS X

09/2015 - 03/2016

Branche: Medien

Projekt:

Entwicklung einer Zeitungs-App für eine schweizerische Zeitung

Position: Entwicklung Prototyp, Architektur / Implementierung Front-End, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Swift / Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

01/2015 - 08/2015

Projekt:

Entwicklung einer Vertriebs-App für ein großes Unternehmen mit Direktvertrieb

Position: Beratung (Architektur des Front-End), Implementierung, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Swift, Cocoa Touch, Xcode
Plattform: iOS (iPhone & iPad)

10/2014 - 12/2014

Branche: Medien

Projekt:

Entwicklung einer Zeitungs-App für eine österreichische Zeitung

Position: Architektur / Implementierung des Front-End, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

08/2014 - 09/2014

Branche: Dienstleistungen

Projekt:

Entwicklung einer Bericht- und Informations-App für Vorstände eines Finanz-Instituts

Position: Architektur / Implementierung des Front-End, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

07/2014 - 08/2014

Branche: Dienstleistungen

Projekt:

Entwicklung einer Postkarten-App für iOS

Position: Implementierung des Front-End, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

05/2014 - 07/2014

Branche: Dienstleistungen

Projekt:

Entwicklung einer Preisvergleichs-App für iOS

Position: Architektur / Implementierung des Front-End, Implementierung, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, JSON

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

02/2014 - 04/2014

Branche: Industrie

Projekt:

Entwicklung einer auf jQuery Mobile (HTML5) basierenden Web App Anbindung der App an Analyse-Geräte über Websockets, Darstellung von Messwerten und Systemstatus-Daten

App-Store: keine Veröffentlichung, interne Distribution

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: jQuery Mobile, HTML5, WebSocket, Javascript, CSS, JSON

Plattform: Mobile Web App

01/2014 - 02/2014

Branche: Automobil-Industrie

Projekt:

Entwicklung einer Datenbank-Schnittstelle zwischen Javascript und Objective-C für eine bestehende iOS-App

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Javascript, HTML5, CSS, JSON, SQLite

Plattform: iOS (iPad) und Web

10/2011 - 02/2014

Branche: Medizin

Projekt:

Entwicklung einer Patientenverwaltungs-Software für Mac OS X und iOS

App Store: "Tomedo"

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Swift / Objective-C, Cocoa, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON

Plattform: iOS (iPad/iPhone) und Mac OS X

07/2012 - 08/2012

Branche: Medien

Projekt:

Entwicklung einer nativen iOS-App (iPhone und iPad) für einen Verlag

App Store: "Bratwurst-App für Thüringen"

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON

Plattform: iOS (iPhone und iPad)

07/2012 - 08/2012

Branche: Industrie

Projekt:

Entwicklung einer nativen iOS-App für die Außendienst-Mitarbeiter eines mittelständischen Unternehmens

App Store: keine Veröffentlichung, interne Distribution

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, JSON, ENTERPRISE DISTRIBUTION

Plattform: iOS (iPhone)

03/2012 - 06/2012

Branche: IT-Dienstleistungen

Projekt:

Entwicklung einer HTML5 basierten App (iOS und Web) für einen CHIP-Hersteller

Präsentation verschiedener CHIP-Familien und verfügbarer Features

App-Store: "FeatureXplorer"

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Javascript, HTML5, CSS, JSON

Plattform: iOS (iPad) und Web

08/2011 - 03/2012

Branche: Handel

Projekt:

Entwicklung einer nativen iPad-App für einen Apple Premium Reseller, Einbindung der Inhalte über CMS, Darstellung der Inhalte mit HTML5

App Store: "orgteam"

Position: Beratung, Konzeption, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON, Javascript, HTML5, CSS

Plattform: iOS (iPad)

07/2011 - 01/2012

Branche: Dienstleistung

Projekt:

Entwicklung einer iPhone-App für ein Friseur-Unternehmen

Die App stellt über eine CMS-Anbindung Dienstpläne, News sowie Fotogalerien dar

App Store: "Momentum-Hairstyles"

Position: Beratung, Konzeption, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON

Plattform: iOS (iPhone)

04/2011 - 06/2011

Branche: Medien

Projekt:

Entwicklung eines Spiels (Info-Quiz) für eine Thüringer Medien-Agentur

App Store: "Thüringen-Quiz" und "Thüringen-Quiz Free"

Position: Beratung, Konzeption, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, In App Purchase, JSON

Plattform: iOS (iPhone)

02/2011 - 03/2011

Branche: Medien

Projekt:

Entwicklung einer Benutzeroberfläche für das Shop-Modul eines E-Book-Readers

Position: Softwareentwicklung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, HTML, CSS

Plattform: iOS (iPad)

11/2010 - 01/2011

Branche: Medien

Projekt:

Entwicklung einer iPhone-App für ein Thüringer Event-Magazin

Die Anwendung liefert aktuelle Event-News und ermöglicht eine Suche nach Veranstaltungen jeder Art. Mögliche Suchparameter sind der Zeitraum, Ort, die Veranstaltungsruhrubrik und Suchwörter. Die Suche berücksichtigt auf Wunsch des Benutzers dessen aktuelle Position.

App Store: "t.akt"

Position: Beratung, Software-Architektur und Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, Map Kit, XML

Plattform: iOS (iPhone)

10/2010 - 11/2010

Branche: Energiewirtschaft / Energieversorgung / Smart Metering

Projekt:

Entwicklung einer Smart Metering - iPhone-App

Die App ermöglicht Endverbrauchern, die eigenen aktuellen Energieverbräuche (Gas, Wasser, Strom) ablesen und auswerten zu können. Die App stellt den Verbrauch und die Kosten für verschiedene Verbrauchsintervalle graphisch und alphanumerisch dar.

App Store: ehemals "Strom21.smart", vom Kunden weiterentwickelt und neu veröffentlicht unter "Meter1 Energiemonitor"

Position: Beratung, Software-Architektur und Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Quartz / Core Graphics, XML

Plattform: iOS (iPhone)

08/2010 - 09/2010

Branche: Finanzdienstleistungen

Projekt:

Entwicklung eines Kreditraten-Rechners für Annuitätendarlehen als iPhone-App

App Store: "KreditRaten"

Position: Architektur und Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone)

09/2007 - 03/2010

Branche: Medien/ Automotive/ Elektronik/ Elektrotechnik

Projekt:

Maritime Media Systems (Ausgründungsprojekt der Bauhaus-Universität Weimar)

Entwicklung eines Prototypen für einen Linux-basierten Tablet-Computer für die Nutzung auf kleinen Booten und Yachten.

Position: Projektleitung, HW-Architektur, SW-Architektur und Implementierung

DV-Basis: C, C++, Java, Eclipse, CDT

Plattform: Linux

Branchen

- Medien
- Elektronik/Elektrotechnik
- Finanzdienstleistungen
- IT-Dienstleistungen
- Energiewirtschaft / Energieversorgung / Smart Metering
- Automotive

- Telekommunikation

Kompetenzen

| | | |
|-------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| Programmiersprachen | C | gute Kenntnisse |
| | C++ | gute Kenntnisse |
| | Java | Grundlagen |
| | JavaScript | sehr gute Kenntnisse |
| | Objective C | sehr gute Kenntnisse |
| | PHP | Grundlagen |
| | Swift | sehr gute Kenntnisse |
| | Typescript | gute Kenntnisse |
| | XML ... | sehr gute Kenntnisse |
| | JSON ... | sehr gute Kenntnisse |
| HTML / CSS ... | sehr gute Kenntnisse | |
| Betriebssysteme | Mac OS | Berater und Coach |
| | Unix | |
| | iOS (iPhoneOS) | |
| Sprachkenntnisse | Deutsch | |
| | Englisch | fließend |
| Datenkommunikation | Internet, Intranet | gute Kenntnisse |
| | TCP/IP | gute Kenntnisse |
| | REST ... | gute Kenntnisse |
| Datenbanken | SQL | gute Kenntnisse |
| | Core Data ... | sehr gute Kenntnisse |
| Hardware | Macintosh | Softwareentwickler, Berater und Coach |
| | <ul style="list-style-type: none"> • iPhone • iPad • iPod Touch | |
| Produkte / Standards / Erfahrungen | <ul style="list-style-type: none"> • iPhone / iPad / iPod • Xcode • Interface Builder • Core Data / SQLite • Quartz / Core Graphics | |

- Core Location
 - Map Kit
 - In App Purchase
 - Enterprise Distribution
 - Agile Entwicklung / Scrum
 - Eclipse / CDT
 - OOA / OOD / OOP
-

Bevorzuge Arbeit am eigenen Firmensitz

Aus- und Weiterbildung

B.Sc. Mediensysteme, Bauhaus-Universität Weimar

Studieninhalte:

- Softwareentwicklung
- Computergrafik
- Internettechnologien
- Interfacedesign
- Gestaltung
- Wahrnehmungspsychologie
- Betriebssysteme
- Computerhardware
- Medienrecht
- Mathematik / Logische und diskrete Systeme / Fuzzysysteme / Stochastik
- Physikalische Systeme